**კონკურსი მათემატიკაში დაწყებითი საფეხურის მე - 5 და მე - 6 კლასის**

**მოსწავლეებისათვის**

**კონკურსის პირობები:**

კონკურსი ჩატარდება ორ ტურად.

**პირველი ტური** - არის წერილობითი ფორმის. კონკურსში მონაწილე ყველა გუნდს გადაეცემა მე-5 და მე-6 კლასის მოსწავლეთა ასაკის შესაბამისი ამოცანებისგან შემდგარი კრებული, რომელზეც ერთდროულად მუშაობს გუნდი მთლიანი შემადგენლობით და განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ აბარებს კონკურსის ორგანიზატორს შესრულებულ ნამუშევარს.

პირველი ტურის ამოცანების კრებული უნდა მოიცავდეს მარტივ - 2 ქულიან, საშუალო - 3 ქულიან და რთულ - 5 ქულიან რიცხვით (სტატისტიკა, ლოგიკა და ა.შ) 3 ამოცანას, ალგებრულ 3 ამოცანას და გეომეტრიულ 3 ამოცანას.

**პირველი ტურის** **მაქსიმალური ქულა უნდა იყოს 30 ქულა.**

პირველ ტურში მოსწავლეებს სამუშაოდ უნდა მიეცეს 3 საათი.

**მეორე ტური -** მოიცავს ოთხ რაუნდს. მეორე ტურისთვის უნდა შეიქმნას ამოცანათა ბანკი

პირველი რაუნდისთვის 2 ქულიანი 10 ამოცანა

მე-2 რაუნდისთვის (მათემატიკური თამაშები) 2 ქულიანი 10 ამოცანა

მე-3 რაუნდისთვის 2 ქულიანი 10 ამოცანა

მე-4 რაუნდისთვის 2 ქულიანი 10 ამოცანა

თითოეული ამოცანა უნდა დაიბეჭდოს და დაილუქოს ცალ-ცალკე რაუნდების შესაბამისად კონვერტებში. ასევე უნდა მომზადდეს თითოეული ამოცანისა და ამონახსნის (პასუხის) ელექტრონული ვერსია PowerPoint Presentation სახით ეკრანზე საჩვენებლად.

**I რაუნდი -**  გუნდების შეჯიბრება ამოცანების ამოხსნაში.

პირველ ტურში მიღებული ქულების შესაბამისად თანმიმდევრობით (მაღლიდან დაბლისკენ) გუნდის კაპიტანი ამოიღებს ამოცანათა ბანკიდან ერთ ამოცანას. ამოცანის პირობა უნდა გამოისახოს ეკრანზე. ამოცანის პირობის ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ გუნდები დამოუკიდებლად იწყებენ ამოცანის ამოხსნას. ამოცანა არის 2 ქულიანი. მხოლოდ სწორი პასუხი ამონახსნის გარეშე შეფასდება 1 ქულით, არასწორი ამონახსნი ფასდება ნული ქულით. გუნდი, რომელიც ამოცანას სრულყოფილად ამოხსნის შეფასდება 2 ქულით.

პირველ რაუნდში გუნდებს ამოსახსნელად უნდა მიეცეს თანმიმდევრობით 4 ამოცანა.

გუნდს თითოეული ამოცანის ამოსახსნელად უნდა მიეცეს 10 წუთი. შეფასება უნდა მოხდეს ამოცანის ამოხსნისთანავე. ასევე, ამონახსნი/ სწორი პასუხი უნდა გამოისახოს ეკრანზე.

პირველი რაუნდის მაქსიმალური ქულაა - 8.

**II რაუნდი -** გაიმართება წყვილებს შორის მათემატიკური თამაშობები.

მათემატიკური თამაშობების რაუნდში კომისია მონაწილე გუნდებიდან წილისყრით გამოავლენს წყვილებს, რომლებიც დაფასთან შეეჯიბრებიან ერთმანეთს. წყვილს ეძლევა **ორქულიანი**  სახალისო ამოცანა შესასრულებლად, რაც გამოავლენს გამარჯვებულს და დამარცხებულს.

**III რაუნდი -**  გუნდების შეჯიბრება ამოცანების ამოხსნაში.

თითოეული გუნდის თითოეულ წევრს ინდივიდუალურად ამოსახსნელად გადაეცემა (გუნდის თითოეულ წევრს განსხვავებული მე-5 და მე-6 კლასის მოსწავლეთა ასაკის შესაბამისი ) **ორქულიანი** ერთი ამოცანა.

გუნდის წევრებს ამოცანის ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ 5 წუთი.

გუნდს ექნება შესაძლებლობა დააგროვოს მაქსიმუმ 10 ქულა.

**IV რაუნდი -** გუნდის კაპიტანთა შეჯიბრება.

გუნდის კაპიტანთა შეჯიბრი კონკურსის დამაგვირგვინებელი პაექრობაა. კაპიტანს შეუძლია არსებითად შეცვალოს შეხვედრის საბოლოო სურათი. კაპიტანთა რაუნდში მონაწილეობას იღებენ მხოლოდ გუნდების კაპიტნები, კაპიტნებს გულშემატკივრობენ გუნდის დანარჩენი წევრები.

მეოთხე რაუნდში კაპიტნებს ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ ბლიც კითხვები - 10 კითხვიანი.

ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ 5 წუთი.

**ოთხივე რაუნდის ჯამური ქულა: 30 ქულა**

გამარჯვებულები გამოვლინდება მეორე ტურის ოთხივე რაუნდში მიღებული შედეგების შეჯამების შედეგად.

**კონკურსი მათემატიკაში საბაზო საფეხურის მე - 7, მე-8 და მე - 9 კლასის მოსწავლეებისათვის**

კონკურსის პირობები: კონკურსი ჩატარდება ორ ტურად.

**პირველი ტური** - არის წერილობითი ფორმის. კონკურსში მონაწილე ყველა გუნდს გადაეცემა მე - 7, მე - 8 და მე - 9 კლასის მოსწავლეთა ასაკის შესაბამისი ამოცანებისგან შემდგარი კრებული, რომელზეც ერთდროულად მუშაობს გუნდი მთლიანი შემადგენლობით და განსაზღვრული დროის ამოწურვის შემდეგ აბარებს კონკურსის ორგანიზატორს შესრულებულ ნამუშევარს.

პირველი ტურის ამოცანების კრებული უნდა მოიცავდეს მარტივ - 2 ქულიან, საშუალო - 3 ქულიან და რთულ - 5 ქულიან რიცხვით (სტატისტიკა, ლოგიკა და ა.შ) 3 ამოცანას, ალგებრულ 3 ამოცანას და გეომეტრიულ 3 ამოცანას.

კრებულის მაქსიმალური ქულა უნდა იყოს 30.

პირველ ტურში მოსწავლეებს სამუშაოდ უნდა მიეცეს 3 საათი.

**მეორე ტური -** მოიცავს ოთხ რაუნდს. მეორე ტურისთვის უნდა შეიქმნას ამოცანათა ბანკი არა ნაკლებ 50 ამოცანისა.

პირველი რაუნდისთვის 2 ქულიანი 5 ამოცანა

მე-2 რაუნდისთვის (მათემატიკური თამაშები) 2 ქულიანი 10 ამოცანა

მე-3 რაუნდისთვის 2 ქულიანი 10 ამოცანა

მე-4 რაუნდისთვის 2 ქულიანი 10 ამოცანა

თითოეული ამოცანა უნდა დაიბეჭდოს და დაილუქოს ცალ-ცალკე რაუნდების შესაბამისად კონვერტებში. ასევე უნდა მომზადდეს თითოეული ამოცანისა და ამონახსნის (პასუხის) ელექტრონული ვერსია PowerPoint Presentation სახით ეკრანზე საჩვენებლად.

**I რაუნდი -**  გუნდების შეჯიბრება ამოცანების ამოხსნაში.

პირველ ტურში მიღებული ქულების შესაბამისად თანმიმდევრობით (მაღლიდან დაბლისკენ) გუნდის კაპიტანი ამოიღებს ამოცანათა ბანკიდან ერთ ამოცანას. ამოცანის პირობა უნდა გამოისახოს ეკრანზე. ამოცანის პირობის ეკრანზე გამოჩენის შემდეგ გუნდები დამოუკიდებლად იწყებენ ამოცანის ამოხსნას. ამოცანა არის 2 ქულიანი. მხოლოდ სწორი პასუხი ამონახსნის გარეშე შეფასდება 1 ქულით, არასწორი ამონახსნი ფასდება ნული ქულით. გუნდი, რომელიც ამოცანას სრულყოფილად ამოხსნის შეფასდება 2 ქულით.

პირველ რაუნდში გუნდებს ამოსახსნელად უნდა მიეცეს თანმიმდევრობით 4 ამოცანა.

გუნდს თითოეული ამოცანის ამოსახსნელად უნდა მიეცეს 10 წუთი. შეფასება უნდა მოხდეს ამოცანის ამოხსნისთანავე. ასევე, ამონახსნი/ სწორი პასუხი უნდა გამოისახოს ეკრანზე.

პირველი რაუნდის მაქსიმალური ქულაა - 8.

**II რაუნდი -** გაიმართება წყვილებს შორის მათემატიკური თამაშობები.

მათემატიკური თამაშობების რაუნდში კომისია მონაწილე გუნდებიდან წილისყრით გამოავლენს წყვილებს, რომლებიც დაფასთან შეეჯიბრებიან ერთმანეთს. წყვილს ეძლევა **ორქულიანი** სახალისო ამოცანა შესასრულებლად, რაც გამოავლენს გამარჯვებულს და დამარცხებულს.

**III რაუნდი -**  გუნდების შეჯიბრება ამოცანების ამოხსნაში.

თითოეული გუნდის თითოეულ წევრს ინდივიდუალურად ამოსახსნელად გადაეცემა (გუნდის თითოეულ წევრს განსხვავებული მე - 7, მე - 8 და მე - 9 კლასის მოსწავლეთა ასაკის შესაბამისი) **ორქულიანი**  ერთი ამოცანა.

გუნდის წევრებს ამოცანის ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ 5 წუთი.

გუნდს ექნება შესაძლებლობა დააგროვოს მაქსიმუმ 10 ქულა.

**IV რაუნდი -** გუნდის კაპიტანთა შეჯიბრება.

გუნდის კაპიტანთა შეჯიბრი კონკურსის დამაგვირგვინებელი პაექრობაა. კაპიტანს შეუძლია არსებითად შეცვალოს შეხვედრის საბოლოო სურათი. კაპიტანთა რაუნდში მონაწილეობას იღებენ მხოლოდ გუნდების კაპიტნები, კაპიტნებს გულშემატკივრობენ გუნდის დანარჩენი წევრები.

მეოთხე რაუნდში კაპიტნებს ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ ბლიც კითხვები - 10 კითხვიანი.

ამოსახსნელად უნდა მიეცეთ 5 წუთი.

**ოთხივე რაუნდის ჯამური ქულა უნდა იყოს 30 ქულა.**

გამარჯვებულები გამოვლინდება მეორე ტურის ოთხივე რაუნდში მიღებული შედეგების შეჯამების შედეგად.